

ACOES

SISTEMAS DE INFORMACIÓN PARA INTERNET

**DG Requisitos**

# DOCUMENTO GENERAL DE REQUISITOS

ACOES

#### DOCUMENTO GENERAL DE REQUISITOS

Contenido

[DOCUMENTO GENERAL DE REQUISITOS 1](file:///C:\Users\usuario\Desktop\ETSI%20INFORMÁTICA\3º%20-%20Marzo%20-%20Junio\Sistemas%20de%20la%20Información%20para%20Internet\SII%20-%20DG%20Requisitos%20v1.docx#_Toc2815266)

[INTRODUCCIÓN. 3](#_Toc2815267)

[REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS. 3](#_Toc2815268)

[Requisitos funcionales. 3](#_Toc2815269)

[Requisitos no funcionales. 5](#_Toc2815270)

#### MIEMBROS DEL GRUPO

(falta poner horas por cada uno)

Andrés Valentín Suárez Mediavilla - 77425032V

Sergio González Sicilia - 77225653W

Ignacio Pascual Gutiérrez - 54236255R

Katia Moreno Berrocal - 79038916Z

Rocío Montalvo Lafuente - 03138701Y

# INTRODUCCIÓN.

Este documento está elaborado con el propósito de presentar los requisitos que requiere la renovación del software perteneciente a ACOES, creando una aplicación para la gestión de niños/jóvenes desde que entran en el proyecto hasta que salen. Principalmente se quiere recoger y organizar la información relativa a la gestión de becas, CCJ y las casas Populorum.

# REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS.

USUARIOS: distinguiremos entre socios, niños/jóvenes y administradores.

## Requisitos funcionales.

- Toda persona podrá **crearse** (registro) una cuenta dentro del sistema, proporcionando un email y una contraseña válida, asignando a dicho usuario el rol de socio.

- Todo administrador podrá modificar socios y niños/jóvenes, además cada socio podrá **modificar** sus datos dentro del sistema.

- Únicamente los administradores podrán **borrar** socios/niños/jóvenes dentro del sistema. Si un socio quisiera darse de baja se lo comunicaría a un administrador para que dé de baja su cuenta. **¿¿Los socios pueden borrarse su cuenta??**

- Los administradores podrán **leer** las cuentas de socios y niños/jóvenes, en cambio, los socios podrán leer las cuentas de los niños/jóvenes y la suya propia.

- Los usuarios registrados podrán hacer un **log in**.

- El sistema proporcionará un **listado** de los niños/jóvenes que pueden ser apadrinados junto a sus datos personales y una descripción personalizada.

- El sistema permitirá a los socios solicitar el **apadrinamiento** en cualquier momento, además de **desapadrinar** si es que el socio ya apadrina a un niño/joven.

- El sistema proporcionará un **mensaje de confirmación** de registro.

- El sistema proporcionará información de contacto. ?? **Listado de datos de cada usuario??**

- Se proporcionará una opción para comentar sobre los apadrinamientos. ?? **foro ??**

- El sistema habilitará una forma de pago telemática. Creo que se podría poner así:

Un socio dispondrá de una forma de **pago telemática** para realizar la retribución correspondiente a ACOES.

- El sistema permitirá que un socio pueda aportar económicamente:

\* **Directamente al niño**/joven apadrinado (si tiene ya asignado uno). **Se podrían más??**

\* Mediante **aportaciones mensuales/semanales** a la propia organización ACOES.

- El sistema contará con un **historial de pagos** de cada socio. Un socio podrá **consultar** dicho historial.

- La base de datos debe estar en un **servidor web**. **NF??**

- Los administradores podrán visualizar un **listado de todos los ingresos** provenientes a ACOES, además de en qué servicios/materiales se gasta dicho presupuesto.

- Los administradores podrán crear, modificar, leer y borrar **becas**.

- Los socios podrán **leer** las **becas ya existentes**, que se mostraran en un listado.

- Los administradores podrán crear y leer **envíos**, además de **modificar** el **estatus** de dichos envíos, siendo: recibido, entregado (al niño/joven), no recibido.

Cada socio que realice un envío podrá ver toda la **información relativa a su envío**.

- Deberá tener los siguientes apartados: **Esto no es un Requisito**

1. Gestión de becas: \*\*el usuario accederá a la base de datos de niños para apadrinarlo. \*\*

2. CCJ.

3. Populorum: aquí apareceran las casas de ayuda.

- Existirán 3 tipos de usuarios: Eliminaría esta categoría porque los atributos de las tablas no tienen nada que ver con requisitos f y nf

1. Usuario autorizado. Este contendrá todos los datos del usuario normal con la diferencia de que el campo autorizado será true.

2. Socios/usuario. Id, nombre, apellidos, estado, NIF, dirección, población, código postal, provincia, teléfono, correo electrónico, agente, relación, certificado si/no, sector, fecha de alta, fecha de baja y observaciones.

3. Joven o niño. Id, nombre, apellidos, estado, beca, sexo, agente, foto, fecha de nacimiento, fecha de entrada, proyecto donde actua, fecha salida del proyecto donde actúa, fecha de alta, fecha de salida de acoes, grado del curso, colonia/comunidad a la que pertenece, colonia en la que vive y observaciones.

## Requisitos no funcionales.

- La página deberá cargar antes de 2 segundos.

- Lo colores y la temática de la página irán en consonancia a los de ACOES.

- Las contraseñas serán encriptadas en la base de datos.

- El sistema proporcionará un mensaje de error si un proceso no acaba con éxito.

**Especificar!!**

- El sistema mostrará error si faltan datos en el registro y no dejará terminar el proceso.

- Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados en menos de 2 segundos.

- El sistema no revelará información privada de los usuarios a terceros.

- El sistema dispondrá seguridad de datos, garantizando así la información de los usuarios.

- La interfaz deberá ser intuitiva para el usuario, permitiendo que los nuevos usuarios se familiaricen con su uso en menos de 15 minutos.

- Se podrá ejecutar en todos los navegadores web actuales.

- La página web se programará en HTML.

- La contraseña de los usuarios deberá tener una longitud mínima de 8 caracteres, además de contener letras y número, como así lo dicta la política de contraseñas en seguridad avanzada.